

ДЛЯ 2–4 ИГРОКОВ С 7 ЛЕТ

ОЛИГАРХ

НАСТОЛЬНАЯ БИЗНЕС-ИГРА

Олигархи – самые богатые люди. Им принадлежит на Земле очень многое: острова в океанах, роскошные яхты, виллы, автомобили, банки, отели, золотые прииски, крупнейшие транснациональные корпорации. Многие мечтают стать олигархами – миллиардерами. Но удаётся это только людям решительным, с трезвым, расчётливым умом.

Олигарх хранит свои деньги на счёте в банке, поэтому в данной игре на игровом поле применено специальное устройство для отражения движения денежных средств на счёте в банке, что дало возможность значительно упростить и ускорить расчёты.

Желаем Вам успехов в игре, в жизни и в бизнесе!

ЦЕЛЬ ИГРЫ – заработать наибольший капитал.

КОМПЛЕКТНОСТЬ

1. Коробка	– 1 шт.	5. Игральная фишка	– 4 шт.
2. Игровое поле	– 1 шт.	6. Игральный кубик	– 1 шт.
3. Карточка Собственность	– 96 шт.	7. Правила игры	– 1 шт.
4. Денежные знаки	– 1 компл.		

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры каждый игрок берёт себе 24 карточки Собственность и фишку одного цвета. На игровом поле, на участке Счета в банке, расположены четыре передвижных флажка, отражающих движение денег игроков. Цвет флажка должен соответствовать цвету выбранной игроком фишки. Каждый игрок устанавливает свой флажок на отметке 500 миллионов юнсов и берёт из коробки наличные деньги в сумме 50 миллионов юнсов.

НАЧАЛО ИГРЫ

Игра начинается с участка поля Старт, на который игроки ставят свои фишки.

Каждый игрок бросает кубик, и тот, у кого выпало наибольшее количество очков, ещё раз бросает кубик и делает ход, передвигая свою фишку по участкам поля в направлении, указанном стрелкой. Следующий ход делает игрок, сидящий от него слева, и так далее по часовой стрелке.

Невнимательность и обман в игре наказываются. Если игрок нарушил очередность ходов или сделал неправильный ход, он платит штраф наличными, положив в коробку 20 миллионов юнсов. Если он сделал ход фишкой другого игрока, то платит ему штраф в такой же сумме. Во всех случаях игрок возвращает эту фишку назад и делает правильный ход своей фишкой.

ХОД ИГРЫ

Действия каждого игрока зависят от участка игрового поля, на который попадёт его фишка. На одном участке поля могут одновременно находиться фишки, принадлежащие нескольким игрокам.

Игрок передвигает флажок вниз, когда тратит деньги, и вверх – когда их получает. Так в игре осуществляют безналичные платежи через Счёт в банке. При совершении платежей на сумму, не кратную 50 миллионам юнсов, применяются наличные деньги, которые в данном случае играют роль разменных. В любое время игрок может внести наличные деньги на свой Счёт в банке, положив 50 миллионов юнсов в коробку и подняв свой флажок на Счёте в банке на ту же сумму. Игроки могут также снять наличные деньги со своего Счёта в банке. Кроме того, они могут производить комбинированный платёж, то есть частично наличным и частично безналичным способом. Минимальная сумма платежа в игре составляет 10 миллионов юнсов.

УЧАСТКИ ПОЛЯ

КОМПАНИИ

На игровом поле расположены 36 компаний шести видов: банки, автомобильные, страховые, продовольственные, торговые, электротехнические. Компании одного вида составляют группу.

Цена каждой компании – 50 миллионов юнсов. Игрок получает право купить компанию, когда его фишка попадает на участок этой компании. Приняв решение о покупке компании, игрок опускает флажок на своём Счёте в банке вниз на 50 миллионов юнсов, и кладёт на участок этой компании свою карточку Собственность.

Если игрок не желает покупать компанию, на которую попала его фишка, он не совершает никаких действий.

Чтобы победить, игрок должен стремиться покупать компании одной группы. При покупке третьей компании одной группы игрок получает доход 100 миллионов юнсов; четвёртой – 100 миллионов юнсов; пятой – 200 миллионов юнсов; шестой – 200 миллионов юнсов.

Игрок, купивший целую группу (6 компаний одного вида), снимает с участков этих компаний свои карточки Собственность и кладёт одну из них в квадрат с буквой С на поле, а компании опять поступают в свободную продажу. При покупке второй и последующих групп компаний игрок получает за каждую из них по 100 миллионов юнсов.

Владелец компании, на участок которой попала чужая фишка, получает право сразу же купить любую свободную компанию по двойной цене, то есть за 100 миллионов юнсов. Если игрок попадает своей фишкой на участок компании, которая ему принадлежит, то он снова бросает кубик и делает ход.

Игроки могут продавать, покупать друг у друга или обменивать по договорным ценам свои компании, но не более одной за ход. Предложение об этом можно делать только перед своим очередным ходом, до броска кубика или в любое время своего хода, при отсутствии средств для обязательного платежа (оплата услуги, покупки подарка, налога, штрафа, долга в казино, Членского взноса в Элит-клуб, Полёта на Марс).

Перед своим очередным ходом, до броска кубика, игрок также может снять свою карточку Собственность с одного из следующих участков: Виртуальный супермаркет, Золотые прииски, Центр отдыха, ОТЕЛЬ, Вилла, увеличить свой Счёт в банке на 100 миллионов юнсов.

Во многом успех игрока зависит от умения вовремя продать или обменять свои компании, или купить у других игроков, а также от искусства получить при этом максимальную выгоду.

ПРИБЫЛЬ, ДИВИДЕНТЫ, ДОХОД ПО ВКЛАДАМ

Попая на участки Прибыль, Дивиденды, Доход по вкладам, игрок получает суммы, указанные на этих участках поля.

ОТЕЛЬ, ВИРТУАЛЬНЫЙ СУПЕРМАРКЕТ, ЗОЛОТЫЕ ПРИИСКИ, ЦЕНТР ОТДЫХА, ВИЛЛА

Попая на участки ОТЕЛЬ, Виртуальный супермаркет, Золотые прииски, Центр отдыха, Вилла, игрок может и купить, оплатив со Счёта в банке их цену и положив на эти участки свои карточки Собственность. Другие игроки попадая на эти участки, оплачивают владельцам цену услуг, покупок и подарков. При отсутствии владельцев у этих участков оплата не производится.

ЧЛЕНСКИЙ ВЗНОС В ЭЛИТ-КЛУБ, ПОЛЁТ НА МАРС

Игрок, попавший на участки Членский взнос в Элит-клуб, Полёт на Марс, оплачивает указанные на этих участках суммы.

ПРОДАЖА КОМПАНИИ

Игрок, попавший на участок Продажа компании, обязан продать одну из своих компаний другим игрокам по договорной цене. Если ему не удалось продать эту компанию другим игрокам, он снимает свою карточку Собственность с участка этой компании и увеличивает на 50 миллионов юнсов сумму на своём Счёте в банке.

КАЗИНО

При попадании на один из участков Казино игрок бросает кубик три раза. Каждый раз показания кубика сверяются с указанными на центральном участке КАЗИНО и определяется выигрыш или проигрыш.

БАНКРОТСТВО

Игрок, которому предстоит обязательный платёж, а у него не осталось ни денег, ни другой собственности объявляется банкротом и выходит из игры.

Если игрок попадает на участок Банкротство компании, то он должен снять свою карточку Собственность с одной из своих компаний.

НАЛОГОВАЯ ИНСПЕКЦИЯ

Попав на один из участков Налоговая инспекция, игрок может сразу заплатить налог в сумме 100 миллионов юнсов, а может заплатить этот налог позже перед любым своим ходом, до броска кубика. Но тогда он должен положить свою карточку Собственность на участок Налоговая инспекция. Это означает, что при повторном попадании на любой участок Налоговая инспекция, он должен будет заплатить налог в двойном размере, то есть 200 миллионов юнсов, да ещё штраф 100 миллионов юнсов, всего 300 миллионов юнсов, а карточку Собственность с участка Налоговая инспекция снять.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда у одного из игроков сумма денег на Счёте в банке достигнет одного миллиарда юнсов и более или остальные игроки обанкротятся. Победителем становится игрок обладающий наибольшим капиталом. Капитал игроков складывается из денег на Счёте в банке, наличных денег, компаний по 50 миллионов юнсов каждая, групп компаний по 300 миллионов юнсов каждая, номинальной цены Виртуального супермаркета, ОТЕЛЯ, Виллы, Центра отдыха, Золотых приисков. Победителю присваивается звание ОЛИГАРХ.

Произведено ООО "ЮНСИ"

© Сомов Ю.Н., 2014

Все права защищены.

Защищено патентами.

Автор: Сомов Ю.Н.

Россия, 410052, г.Саратов, ул. Мира, д.13В, оф.1

Почтовый адрес: 410052, г. Саратов, а/я 495

Тел./факс: (845-2) 35-36-07, 35-45-63

unsi@unsi.ru, www.unsi.ru